

# Játékszabályzat

A Lidl Magyarország Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6., továbbiakban: „Szervező”) **„Egészségesen az iskolapadban!”** címmel nyereményjátékot szervez.

**A játék időtartama:** 2020. 10. 05. – 2020. 10. 30.

## Részvételi jogosultság

Részvételre jogosult valamennyi,

- Magyarországon lakcímmel rendelkező,
- kiskorú (azaz a 18 életévét be nem betöltött személy),
- akinek a törvényes képviselője az adatkezeléshez a kiskorú nevében eljárva a hozzájárulást megtette – 14 életévét be nem töltött kiskorú esetében - , adott esetben a kiskorú mellett – 14. életévét betöltötte – hozzájárult, továbbiakban: Játékos.

A nyereményjátékot a cég kizárólag kiskorúaknak szervezi, kétféle megosztásban:

- a) a Tudáspróba esetében általános iskolai – vagy annak megfelelő (pl. hatosztályos gimnázium első és második évfolyama) - tanulmányokat folytató 6.- 8. osztályos tanuló,
- b) míg a Fald a színeket! kihívás esetében középiskolai tanulmányokat folytató, 9-12. osztályos tanuló,

Amennyiben a nyertes cselekvőképtelen, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselője jogosult; amennyiben korlátozottan cselekvőképese a nyeremény átvételére a törvényes képviselőjével együtt – ill. a törvényes feltételek szerint a törvényes képviselő egyedül jogosult.

A Nyereményjátékból ki vannak zárva a Szervező, illetve a Szervező szerződéses partnerének a Mediator Group Kft. (székhely: 1034 Budapest, Bécsi út 58. Cg.: 01 09 864793) alkalmazottak Ptk. 8:1. § pontjában meghatározott kiskorú hozzátartozói.

A részvételi feltételek megsértése esetén a Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy az érintett személyt előzetes értesítés nélkül kizárja a nyereményjátékból. Mind a jelen, mind valamennyi jövőbeni játékból kizárásra kerülnek azok a személyek, akik meg nem engedett eszközt használnak (pl. hacker programot, vírust, trójai szoftvert stb.) más manipuláció útján szereznek jogosulatlan előnyt - akár Szervező által feltételezhetően (gyanú). Szintén kizárható a Játékból az, aki harmadik személy nevében játszik (a harmadik személy előzetes tájékoztatása és hozzájárulása nélkül). E mellett tilos igénybe venni a Játék során nyereményjáték-egyesületeket, automatizált szolgáltatókat, és főleg professzionális nyereményjáték szolgáltatókat. A résztvevők kizárása esetén a már kiutalt vagy kiszállított nyeremények visszakövetelhetőek.

## **A játék menete**

A Játék egy microsite-on keresztül történik, ahol a Játékos eldöntheti, hogy az általános iskola 6-8. (vagy ennek megfelelő tanulmányokat folytató) osztályosoknak szóló **Egészségesen az iskolapadban! Tudáspróbán** (továbbiakban „Tudáspróba”), vagy a középiskolásoknak szóló **Fald a színeket! közösségi média kihíváson** szeretne részt venni. A részvételi feltételek (különösen az adatkezelés) elfogadását követően szükséges a regisztráció során Játékos felhasználónevének és e-mail címének megadása. Ezután a Játékos e-mailben erősíti meg a regisztrációját.

### **I. Tudáspróba**

Az általános iskola 6-8. (vagy ennek megfelelő tanulmányokat folytató) osztályosainak szóló Tudáspróba Játékosainak, a tudatos vásárlással, főzéssel és étkezéssel kapcsolatos online feladatokat kell megoldaniuk. A Tudáspróba során a Játékos összesen 12 darab játékos, gyakorlati példákra épülő feladatot kell megoldania és megválaszolni. Egyes feladatokhoz tartoznak egyedi segítséget nyújtó linkek is, melyek a Lidl vállalati oldalának (<https://vallalat.lidl.hu/>) egy-egy specifikus aloldalára navigálnak. A Játékosnak a kitöltés során a „Még nem fejeztem be, elmentem a Tudáspróbát” gombra kattintva lehetősége van elmenteni a feladatlapot. Amennyiben elmentette a feladatlapot, ki- és bejelentkezés után is ugyanott folytathatja, ahol azt korábban abbahagyta. A Tudáspróba végén a Játékosnak szükséges megadnia az általános iskolai osztályát, valamint az iskola nevét, valamint annak címét is. Ha a Játékos végzett a feladatlap kitöltésével a feladatlap alján található „Befejeztem a Tudáspróbát, elküldöm” gombra kattintva véglegesítheti azt. A beküldés után a Játékosnak már nincs lehetősége módosítani a feladatlapot.

Felhívjuk a figyelmet, hogy a kifejtést igénylő, nem csak egyetlen helyes válasszal rendelkező feladatok (8. és 12. feladat) megoldására kapott pontszámot a megoldókulcsban meghatározott szakmai szempontok szerint az MDOSZ erre kijelölt munkatársa határozza meg.

### **Beküldési időszak, értékelés és értesítés**

A Tudáspróba feladatait Szervező szakmai partnerével együttműködve, a Magyar Dietetikusok Országos Szövetségének (továbbiakban: „MDOSZ”) támogatásával hozta létre. A feladatok kiértékelése egy megoldókulcs segítségével történik, melyet a Szervező az MDOSZ-el együttműködve állított össze.

- **Feladatlap beküldési időszak:** 2020. 10. 05 – 2020. 10. 30.
- **Beküldött feladatlapok kiértékelése:** 2020. 11. 02 – 2020. 11. 14.
- **Kiértésítés, eredményhirdetés:** 2020. 11. 16 – 2020. 11. 20.

### **II. Fald a színeket! kihívás**

A középiskolás kiskorúaknak szóló Fald a színeket! kihívás során színes, kreatív és egészséges ételek (összesen 2 étel) elkészítésére, lefotózására és a recept megosztására

kérjük a Játékosokat. **Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a feltöltött ételfotóknak saját készítésű fotóknak kell lenniük, azok nem sérthetik vagy akadályozhatják harmadik személy jogait, különösen szerzői jogait (tehát nem használható fel interneten vagy egyéb képmegosztón más szerző által már közzétett fotó) . Abban az esetben, ha Szervező vagy Partnere észleli, hogy Játékos megsértette a jelen pontban foglalt rendelkezést, jogosult a Játékost előzetes értesítés nélkül haladéktalanul kizárni a Játékból.**

- A részvételhez a két ételfotót a Játékos a saját, személyes közösségi média (Facebook vagy Instagram profilján) felületei egyikén kell megosztania, együttesen (egy galériában vagy albumban). Ahhoz, hogy a Játékos részt tudjon venni a Játékban, nyilvános posztként kell megosztania az ételfotóit, azokat el kell látnia az *#lidliskolapad* hashtaggel, valamint a létrehozott microsite (<https://www.lidljatek.hu/iskolapad/>) oldalon történő regisztrációt követően a Facebook/Instagram linket és a hozzá kapcsolódó receptet be kell küldenie.

Figyelem! A facebook esetében lehetőség van a posztok esetében egyenként beállítani, hogy az nyilvános vagy zárt poszt legyen, illetve a közzététel a profil láthatóságát sem befolyásolja. Ellenben Instagram esetében csak úgy osztható meg nyilvánosan egy poszt, ha a felhasználó a saját profilját is nyilvánossá állítja. Kérjük erre minden Játékos és törvényes képviselő fokozottan ügyeljen és/vagy vegye számításba a Játékban való részvétel során.

- A Játékosnak ezeken túl a Facebook/Instagram poszt szövegében ki kell hívnia egy barátját, ismerősét, családtagját is a feladatra, annak megjelölésével. A kihívás során nem szükséges a teljes név megjelölése, elegendő becenév, keresztnév használata.

A szakmai zsűri a legtöbb kedvelést gyűjtő Facebook/Instagram albumok/galéria közül választja ki a győztest.

Egyedi receptek - a Játékosok saját szellemi terméke esetében - Lidl fenntartja magának a jogot, hogy a receptek korlátlan felhasználása érdekében az érintett Nyertesekkel (törvényes képviselővel) felhasználásra irányuló felhasználási szerződést köt.

A szakmai zsűri tagjai:

- Szűcs Zsuzsanna MSc elnök, Magyar Dietetikusok Országos Szövetsége
- Tózsér Judit, vállalati kommunikációs vezető, Lidl Magyarország

### **Beküldési időszak, értékelés és értesítés**

A beküldött ételkreációkat a szakmai zsűri az alábbi szempontok szerint értékeli:

- Egészséges hozzávalók megjelenése.
- Elkészítési technikák.
- Kreativitás.
- Sokszínűség megjelenése a beküldött fotókon.
- Az elkészített ételek tartalmazzanak az alábbi élelmiszercsoportokba tartozó élelmiszerek közül legalább kettőt:
  - zöldségek,

- gyümölcsök,
  - teljes értékű gabonafélék,
  - tej- és tejtermékek,
  - halak és tenger gyümölcsei.
- 
- **Beküldés:** 2020. 10. 05 – 2020. 10. 30.
  - **Értékelés:** 2020. 11. 02 – 2020. 11. 14.
  - **Kiértesítés, eredményhirdetés:** 2020. 11. 16 – 2020. 11. 20.

## **Nyeremények és a Nyertesek értesítése**

### **Tudáspróba**

A Tudáspróba három legmagasabb pontszámot elérő Játékosa az alábbiakat nyeri meg:

1. helyezett – 1 db távirányítású Quadrocopter drónt, 1 db rollert, 30 000 Ft értékű Lidl utalványkártyát
2. helyezett – 1 db távirányítású Quadrocopter drónt, 1 db rollert, 20 000 Ft értékű Lidl utalványkártyát
3. helyezett – 1 db távirányítású Quadrocopter drónt, 1 db rollert, 10 000 Ft értékű Lidl utalványkártyát

Az öt legtöbb pontot összegyűjtő osztály osztályonként 100 000 Ft értékű Lidl utalványkártyát nyer. Az utalványkártyákat a nyertes osztályok osztályfőnökei (vagy az iskola egyéb képviselőre jogosult tagja (i)) jogosultak átvenni. Az Utalványkártyák összege szabad felhasználású, valamennyi magyarországi Lidl áruházban, azzal, hogy azok felhasználása a teljes osztályt érintően kell, hogy megvalósuljon. Az osztályok által gyűjtött pontszám meghatározása, az egyéni résztvevők összesített összpontszáma alapján történik. A nyertes osztályok értesítése a regisztráció során megadott intézmény adatok alapján történik.

Pontegyenlőség esetén – ideértve az egyéni Tudáspróbát és az összesített osztályversenyt - a nyerteseket Szervező sorsolással választja ki.

### **Fald a színeket! kihívás**

A Fald a színeket! kihívás során a legszínesebben, legkreatívabban elkészített ételkreációk készítői közül az első három helyezett az alábbiakat nyeri meg:

1. helyezett – Apple iPhone SE 2020 128 GB mobiltelefont;
2. helyezett – egy Bluetooth® útján televízióhoz, sztereó készülékekhez vagy mobil streameléshez alkalmas Silvercrest hangprojektort;
3. helyezett – egy Silvercrest Bluetooth®-On-Ear fejhallgatót, valamint egy Silvercrest Powerbanket.

## Közös szabályok:

A nyerteseket a kihirdetés előtt a regisztrációkor megadott e-mail címen a Szervező, illetve Szervező partnere értesíti, és tájékoztatja a további esetleges adminisztrációs /adategyeztető tevékenységek szükségességéről, így többek között a személyes adatok bekéréséről (pl. teljes név, telefonszám, lakcím) és a nyertes nevének nyilvánosságra hozataláról, illetve ahhoz szükséges hozzájárulásról. A nyeremények átvételére főszabály szerint a Szervező székhelyén (1037 Budapest, Rádl árok 6.) kerül sor, személyes átadás-átvétel keretében, Szervező által előre dedikált időpontokban. A felmerülő járványügyi helyzetre tekintettel az átadás ténylegesen lebonyolítása Felek további egyeztetésére figyelemmel főszabálytól eltérően is megvalósulhat (pl. futár szolgálat). Az utazással felmerült költségeket Szervező számla ellenében – igény szerint – megtéríti a Nyerteseknek.

Egyebekben Szervező rögzíti, hogy a nyeremények átadása során a Nyertesek (törvényes képviselő) önkéntes hozzájárulása esetén képfelvétel rögzítésére és azok felhasználására is sor kerülhet. A hozzájárulás megtagadása nem érinti a nyeremények átadását.

A nyerteseknek 15 naptári nap áll rendelkezésükre, hogy visszaigazoljanak a tájékoztató e-mailben írtaknak megfelelően. Az adminisztrációt/adategyeztetés követően a Szervező a nyertesek nevét, illetve Fald a színeket! pályázat esetében - a nyertes pályázatokat (ételfotók/receptek) közzéteszi a hivatalos facebook és/vagy Instagram oldalán. A megjelenítés feltétele a Nyereményjátékban való részvételnek.

Ha a nyertesek a fentieknek nem tesznek eleget, akkor a nyertesek elveszítik a jogosultságukat a nyereményre. Ebben az esetben a sorban következő legtöbb szavazatot gyűjtő fotó lép a helyére. A pótnyertesekre ugyanazok a feltételek vonatkoznak, mint az eredeti nyertesekre.

A Játék lezárásától számított 30 napon belül a Szervező gondoskodik arról, hogy a nyertesek megkapják a nyereményüket, a pótnyertes esetén pedig a szállítási cím visszaigazolásától számított 30 nap áll rendelkezésére a Szervezőnek a nyeremény eljuttatására a nyerteshez.

## **Felelősség kizárása**

A microsite működését számos, a Szervező befolyásán kívül álló tényező is érintheti, ezért Szervező és Partnere az alkalmazás folyamatos, zavartalan használatát nem tudja garantálni. A Szervező és Partnere az alkalmazás működési, és egyéb hibáival kapcsolatos mindennemű felelősségét kizárja. A Szervező nem vonható felelősségre technikai zavarokért, például elektromos vagy számítógépes hálózati kimaradásért.

A Szervező továbbá nem vállal felelősséget a hibás vagy hiányos adatszolgáltatásból eredő hátrányokért.

## **A játék idő előtti befejezése**

A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a nyereményjátékot bármikor előzetes bejelentés és indoklás nélkül megszakítsa, vagy annak véget vessen. A Szervező különösen abban az esetben él ezzel a lehetőséggel, ha technikai okból (pl. vírus a számítógépes rendszerben, beavatkozás vagy hiba a hardverben vagy szoftverben) vagy jogi okból a játék további zavartalan folytatása nem biztosítható. Amennyiben ezt valamely résztvevő magatartása idézte elő, a Szervező az adott személytől követelheti a keletkezett kár megtérítését.

### **A jogi út igénybevétele**

A résztvevő és a Szervező közötti esetleges jogviták elbírálására a Szervező székhelye szerint illetékes, hatáskörrel rendelkező bíróság jogosult.

### **Egyéb rendelkezések**

A Szervező fenntartja továbbá a jogot arra, hogy a részvételi feltételeket bármikor előzetes bejelentés és külön értesítés nélkül megváltoztassa, amennyiben ez jogi vagy objektív okokból szükséges. A Játékszabályzat mindenkor érvényes változata a Nyereményjátékhoz tartozó microsite-ról letölthető.

A Szervező a játékosok regisztrációkor megadott e-mail címére a játék ideje alatt, kizárólag a játékkal kapcsolatos információkról emlékeztető e-mailet küldhet.

A Szervező viseli a nyeremény átadásával és átvételével kapcsolatos valamennyi közterhet, ideértve a jogszabály alapján egyébként közvetlenül a nyertes által bevallandó és fizetendő közterhet is.

Amennyiben a jelen rendelkezések egyes részei érvénytelenek, vagy érvénytelenné válnak, ez a körülmény a többi rendelkezés érvényességét nem érinti. Ezek helyébe egy jogilag megfelelő szabályozás lép, amely az érvénytelen rendelkezések céljának leginkább megfelel.

**Budapest, 2020. 10. 05.**